

# PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DALAM MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN APLIKASI PHP di SMK NU ROGOJAMPI

Rahmat Hidayat<sup>1)</sup>,

<sup>1)</sup>*Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bakti Indonesia  
Jalan Kampus Bumi Cempokosari No.40, Cluring - Banyuwangi 68482 (10pt Italic)*

---

**How to cite:** N. P. Pertama and N. P. Kedua, "Petunjuk penulisan dan kirim artikel Jurnal Teknik Industri, Sistem Informasi dan Teknik Informatika mulai penerbitan nomor 1 (1) tahun 2022," *Jurnal Teknik Industri, Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, vol. 9, no. x, pp. xx-xx, 2021. doi: - [Online].

---

**Abstract –** *Web-based education offers better remote access. Because every teacher can place their teaching material on the web and students are able to get learning material through the web. Web-based learning popularly known as Web-Based-Education (WBE) or sometimes called e-learning (electronic learning) can be defined as the application of web technology in the world of learning for an educational process. In simple terms it can be said that all learning is done by utilizing internet technology and as long as the learning process is felt to occur by those who follow it, then the activity can be referred to as web-based learning. Making an application using PHP programming and MySQL database.*

**Keywords –** *Background, Web-based learning concepts, PHP, MySQL*

**Abstrak –** *Pendidikan yang berbasis web menawarkan akses jarak jauh lebih baik. Karena setiap guru dapat menempatkan materi pengajarannya di web dan siswa mampu mendapatkan materi pembelajaran melalui web. Pembelajaran berbasis web yang populer dengan sebutan Web-Based-Education (WBE) atau kadang disebut e-learning (electronic learning) dapat didefinisikan sebagai aplikasi tesknologi web dalam dunia pembelajaran untuk sebuah proses pendidikan. Secara sederhana dapat dikatakan bahwa semua pembelajaran dilakukan dengan memanfaatkan teknologi internet dan selama proses belajar dirasakan terjadi oleh yang mengikutinya, maka kegiatan itu dapat disebut sebagai pembelajaran berbasis web. Pembuatan aplikasi dengan menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL.*

**Kata kunci –** *Latar belakang, Konsep pembelajaran berbasis web, PHP, MySQL*

## I. PENDAHULUAN

Berkembangnya ilmu pengetahuan saat ini khususnya dalam bidang teknologi. komunikasi melahirkan perkembangan sistem komputerisasi, artinya perkembangan dari jalur teknis yang semula berjalan manual kini lebih disempurnakan dengan bantuan suatu alat yang dapat menunjang keefektifan kinerja penggunaannya yaitu komputer. Pemakaian komputer sebagai alat pengolah data, memudahkan semua bidang dalam suatu perusahaan dan suatu instansi. Perkembangan sistem komputerisasi diikuti pula dengan perkembangan ponsel pintar (smartphone) yang mempunyai kemampuan dengan penggunaan dan fungsi yang menyerupai komputer [1].

SMK NU Rogojampi sebagai salah satu instansi pendidikan yang ada dibawah yayaan Ahlussunnah Wal Jamaah, menitik beratnya siswanya pada bekal ilmu agama dan ilmu komputer. Dengan ilmu agama dan ilmu komputer siswa-siswi SMK NU Rogojampi siap untuk menjalani persaingan dunia kerja. Tetapi ada kalanya beberapa siswa-siswi cenderung tidak memahami pembelajaran komputer. Sehingga timbul permasalahan dalam memahami pembelajaran komputer.

Belajar merupakan proses dari tidak tahu menjadi tahu akan sesuatu hal melalui berbagai pengalaman yang terjadi antara interaksi individu dengan situasi sekitar. Menurut Sudhana [2] belajar merupakan proses melihat, mengamati, dan memahami sesuatu. Belajar bisa dilakukan dimana saja, di lingkungan keluarga, di lingkungan masyarakat, ataupun di lingkungan lembaga pendidikan atau bias disebut juga sekolah. Sekolah merupakan lembaga pendidikan formal, di dalamnya terdapat kegiatan pembelajaran yang dilakukan oleh dua orang pelaku, yaitu guru dan siswa. Perilaku guru adalah mengajar dan perilaku siswa adalah belajar

## III. METODE PENELITIAN

Metode yang akan digunakan untuk mendapatkan data yang diperlukan untuk merancang aplikasi media pembelajaran website adalah sebagai berikut:

1. Observasi

---

<sup>\*)</sup> Corresponding author (Author name)

Email: rahmathidayat@ubibanyuwangi.ac.id

Metode Pengumpulan data ini digunakan untuk mendapatkan data yang berkaitan dengan media pembelajaran untuk mengambil data soal dan materi soal media pembelajaran, untuk menentukan input serta output yang efektif.

## 2. Studi Pustaka

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan yang digunakan sebagai acuan dalam pengembangan media pembelajaran.

## 3. Akuisisi Pengetahuan

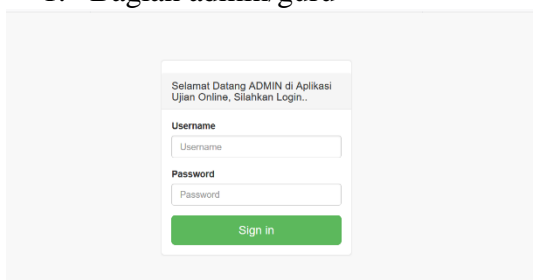
Akuisisi pengetahuan merupakan proses untuk mengumpulkan data-data pengetahuan mengenai masalah dari suatu pakar. Selain dari pakar, bahan pengetahuan ini dapat diambil dari literatur-literatur yang berkaitan dengan masalah tersebut, seperti buku-buku, jurnal, artikel, dan lain-lain

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi yang baik melewati beberapa tahapan sebelum akhirnya diimplementasikan pada sebuah organisasi. Salah satu tahapan krusial dalam membuat sebuah sistem informasi adalah perancangan fisik. Perancangan fisik merupakan aplikasi media pembelajaran tersebut ketika diimplementasikan. Model perancangan ini mirip dengan website pembelajaran dari dinas pendidikan .

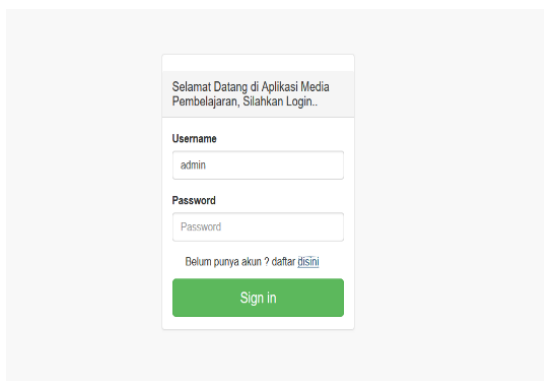
Berikut ini adalah tampilan hasil Implementasi Program dari aplikasi media pembelajaran SMK NU Rogojampi.

#### 1. Bagian admin/guru



**Gambar 1.1** Tampilan Login Admin

#### 2. Bagian siswa



### IV. KESIMPULAN

Berkembangnya ilmu pengetahuan saat ini khususnya dalam bidang teknologi komunikasi melahirkan perkembangan sistem komputerisasi, artinya perkembangan dari jalur teknis yang semula berjalan manual kini lebih disempurnakan dengan bantuan suatu alat yang dapat menunjang keefektifan kinerja penggunaannya yaitu computer..

### UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terimakasih disampaikan kepada segenap jajaran civitas akademika Universitas Bakti Indonesia yang telah membantu pelaksanaan penelitian ini.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Widayanti, A. (2015) Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Perkuliahan Berbasis Android di Politeknik Negeri Banyuwangi, Politeknik Negeri Banyuwangi, Banyuwangi.
- [2] Rusman. (2012), Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru. Raja Grafindo. Jakarta.
- [3] Santoso, H. (2016), media pembelajaran berbasis *web* pada mata pelajaran sejarah siswa kelas XI IPS 1 di SMA Negeri 10 Bandar Lampung tahun pelajaran 2015/2016, UNIVERSITAS LAMPUNG, Bandar Lampung.
- [4] Sutarman (2007), Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL, edisi kedua. Yogyakarta: Graha Ilmu
- [5] Nugroho B. (2008) Latihan Membuat Aplikasi Web Php Dan Mysql Dengan Dreamweaver MX(6,7,2004), Gava Media, Jogjarta