



Perancangan Sistem Informasi Bendahara Kelas Di SMK Negeri 1 Tapen Berbasis Web Dengan Php Dan Mysql

Fitrih Amaliyah Haryati¹⁾, Imam Hidayat²⁾, Pramitha Soerya Nurdyah

¹⁾Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bakti Indonesia

²⁾Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Bakti Indonesia

³⁾Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bakti Indonesia
Jalan Kampus Bumi Cempokosari No.40, Cluring - Banyuwangi 68482 (10pt Italic)

How to cite: F.A. Haryati, I. Hidayat and P. S. Nurdyah, " Perancangan Sistem Informasi Bendahara Kelas Di SMK Negeri 1 Tapen Berbasis Web Dengan Php Dan Mysql ," *Jurnal Teknik Industri, Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, vol. 9, no. x, pp. xx-xx, 2021. doi: - [Online].

Abstract – The management of class treasurers at SMK Negeri 1 Tapen is still done manually by recording in a ledger. Therefore, to overcome the weaknesses of the class cash data collection system at SMK Negeri 1 Tapen which is carried out manually, it is necessary to create a computer-based class treasurer management information system, so that class treasurer management can be carried out more quickly, precisely and accurately. The formulation of the problem in this research is how to design a Web-based Class Treasurer Information System at SMK Negeri 1 Tapen using PHP and MySQL. In the treasurer application the class consists of input and output. Input by the administrator is user data. The administrator's output is user data. The output of the class teacher, class treasurer and students is income data, expenditure data and notification data. The advantages of this application are that it is easy to access, more efficient, has a high level of accuracy and guaranteed confidentiality. Meanwhile, the weakness is that you have a laptop/notebook and not everyone can access it.

Keywords – Class Treasurer Application; Database; Web

Abstrak – Pengelolaan bendahara kelas di SMK Negeri 1 Tapen masih dilakukan secara manual dengan mencatat di buku besar. Oleh karena itu, untuk mengatasi kelemahan sistem pendataan kas kelas di SMK Negeri 1 Tapen yang dilakukan secara manual, maka perlu dibuat sistem informasi pengelolaan bendahara kelas berbasis komputer, sehingga pengelolaan bendahara kelas dapat dilakukan dengan lebih cepat, tepat dan akurat. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang Sistem Informasi Bendahara Kelas di SMK Negeri 1 Tapen berbasis Web dengan menggunakan PHP dan MySQL. Pada aplikasi bendahara kelas terdiri dari input dan output. Input yang dilakukan oleh administrator adalah data pengguna. Output administrator adalah data pengguna. Output dari guru kelas, bendahara kelas dan siswa berupa data

pendapatan, data pengeluaran dan data pemberitahuan. Kelebihan aplikasi ini adalah mudah diakses, lebih efisien, memiliki tingkat akurasi yang tinggi dan kerahasiaannya terjamin. Sedangkan kelemahannya adalah harus memiliki laptop/notebook dan tidak semua orang bisa mengaksesnya

Kata kunci – Aplikasi Bendahara Kelas, Database, Web.

I. PENDAHULUAN

Pada sebuah institusi, intensitas bendahara kelas dapat menjadi salah satu indikator perkembangan institusi tersebut. Sebuah institusi yang besar biasanya memiliki intensitas keuangan bendahara yang tinggi. Kondisi ini menuntut adanya sebuah sistem tata kelola dalam bendahara kelas, termasuk salah satunya dalam pencatatan pemasukan dan pengeluaran.

SMK Negeri 1 Tapen adalah sebuah Instansi Pemerintah dengan pemasukan dan pengeluaran bendahara kelas yang tergolong ketat. Akan tetapi sampai saat ini pengelolaan bendahara kelas di SMK Negeri 1 Tapen masih dilakukan secara manual dengan pencatatan pada sebuah buku besar. Kondisi ini tentunya kurang mampu memberikan informasi secara cepat, tepat dan akurat. Setiap bendahara yang mengisi data pada buku besar yang sewaktu waktu bisa rusak ataupun hilang. Hal tersebut tentunya akan mempersulit jika suatu waktu dibutuhkan laporan keuangan Bendahara Kelas. Ditambah lagi dalam membuat laporan bendahara kelas yang hanya menggunakan ms.excel dengan menginput data manual satu persatu, sehingga pembuatannya membutuhkan waktu yang tidak sedikit. Dan hal tersebut tentu saja berdampak pada efektifitas dan kinerja dari SMK Negeri 1 Tapen.

Oleh sebab itu, untuk mengatasi kelemahan sistem bendahara kelas di SMK Negeri 1 Tapen yang dilakukan secara manual tersebut, maka perlu dibuat sebuah sistem informasi bendahara kelas yang berbasis komputer. Sehingga dengan sistem berbasis komputer, Pengelolaan bendahara kelas dapat dilakukan lebih cepat, tepat dan akurat. Waktu dalam menyelesaikan suatu pekerjaan pun

*) Corresponding author (Author name)

Email: corr_author@institusi.ac.id

dapat dikerjakan sebaik mungkin. Dibandingkan menggunakan sistem yang lama.

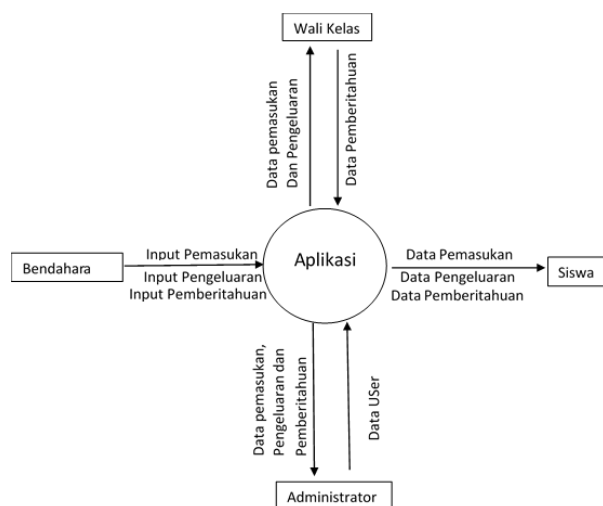
System Informasi Bendahara Kelas adalah bentuk kas kelas yang telah dikonversi menjadi file elektronik atau digital sehingga bisa didistribusikan melalui jaringan intranet maupun internet. File digital adalah bentuk format file yang dapat dikenal oleh komputer. Beberapa format digital untuk bentuk dokumen antara lain adalah Portable Document Format (PDF), Shockwave Flash (SWF), Word Document (DOC), Rich Text Format (RTF) dan lain-lain.

internet yang biasa digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis dan interaktif. PHP dapat dijalankan multiplatform. PHP merupakan bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan dijalankan pada server-side. Artinya semua sintaks yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja

MySQL adalah multiuser database yang menggunakan bahasa Structured Query Language (SQL). MySQL dalam operasi Client-Server melibatkan Server daemon MySQL di sisi server dan berbagai macam program serta library yang berjalan di sisi client. MySQL mampu menangani data yang sangat besar.

III. METODE PENELITIAN

Adapun use case diagram yang digunakan disajikan pada Gambar 1 berikut.



Gambar 1 Use Case Diagram

Proses modeling digunakan untuk mengorganisasikan dan mendokumentasikan proses dari sistem. Tabel input output proses modeling untuk Aplikasi Skripsi Bendahara Kelas

ENTITAS	INPUT	OUTPUT
Admin	Username dan password admin, data siswa, kelas dan pemasukan	Informasi Pemasukan, Pengeluaran, Saldo, Pengaturan (data siswa, kelas dan pemasukan)
Wali Kelas	Username dan password	Informasi Pemasukan, Pengeluaran, Saldo, Pengaturan

Naskah yang ditulis harus mengandung komponen-

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah selesai merancang dan menganalisa sistem yang akan dibuat, langkah selanjutnya adalah mencoba mengimplementasikan sistem. Sistem ini dibuat dan diuji coba dengan menggunakan spesifikasi Software dan Hardware sebagai berikut selanjutnya adalah mencoba mengimplementasikan sistem. Sistem ini dibuat dan diuji

Sistem ini memiliki fasilitas pencarian yaitu pencarian secara cepat (untuk mencari informasi saldo, pemasukan dan pengeluaran kas kelas serta merekap laporan). Sistem ini mampu menangani mengenai pencatatan keuangan bendahara kelas namun sistem ini belum dapat diakses secara global.

Informasi bendahara kelas dapat dibaca dari mana saja dan kapan saja selama anggota memiliki akses internet dan dapat dicari dengan mudah dan cepat oleh anggota. Lebih efisien serta tingkat ketelitiannya tinggi dan lebih terjamin kerahasiannya

IV. KESIMPULAN

Setelah Aplikasi Skripsi Perancangan Sistem Informasi Bendahara Kelas di SMK Negeri 1 Tapan Berbasis web dengan PHP dan MYSQL selesai diimplementasikan maka diperoleh beberapa kesimpulan, antara lain :

Sistem ini dapat berfungsi dengan baik untuk proses penyimpanan data bendahara kelas serta proses pencarian informasi keuangan cepat maupun detail, namun masih memiliki beberapa kelemahan seperti .

UCAPAN TERIMA KASIH

Saya ucapkan terimakasih kepada dosen pembimbing yang rela meluangkan waktu untuk membimbing sampai artikel ini telah selesai ditulis

DAFTAR PUSTAKA

- [1]] DJ, Ulfa (2017) "Cara Menjadi Bendahara Kelas Yang Baik". Diakses pada 8 Oktober 2017, dari <https://www.penuliscilik.com/caramenjadi-bendahara-kelas-yang-baik/>



- [2] Fatin, Nur (2018) “Pengertian Wali Kelas Serta Tugas Dan Fungsinya”. Diakses Pada 20 Februari 2018,dari <http://seputarpengertian.blogspot.com/2018/02/pengertian-wali-kelas-serta-tugas-dan.html>
- [3] A. Rezi and M. Allam, "Techniques in array processing by means of transformations, " in *Control and Dynamic Systems*, Vol. 69, Multidemsional Systems, C. T. Leondes, Ed. San Diego: Academic Press, 1995, pp. 133-180.
- [4] O. B. R. Strimpel, "Computer graphics," in *McGraw-Hill Encyclopedia of Science and Technology*, 8th ed., Vol. 4. New York: McGraw-Hill, 1997, pp. 279-283.
- [5] H. Ayasso and A. Mohammad-Djafari, "Joint NDT image restoration and segmentation using Gauss–Markov–Potts prior models and variational Bayesian computation," *IEEE Transactions on Image Processing*, vol. 19, no. 9, pp. 2265-77, 2010. doi: [10.1109/TIP.2010.2047902](https://doi.org/10.1109/TIP.2010.2047902)